|  |  |
| --- | --- |
| **L.p.** | **Tablica interaktywna SMART Board M680V** |
|  | Obszar aktywny ( tzn. wyświetlany tablicy min 1560 mm szerokość × 1170 mm wysokość). Obszar roboczy min 77” (1950 mm). |
|  | Proporcje tablicy – 3/4. |
|  | Waga urządzenia maksymalnie 20 kg. |
|  | Powierzchnia tablicy twarda, matowa, odporna na uszkodzenia, magnetyczna. |
|  | Tablica w technologii dotykowej, optycznej. |
|  | Podłączenie do komputera port USB. |
|  | Gwarancja 2 lata. |
|  | Pisanie i sterowanie komputerem przez tablicę za pomocą dołączonych pisaków i za pomocą palca. Dostarczyć dwa pisaki. |
|  | Tablica wyposażona w półkę na pisaki producenta tablicy. |
|  | Tablica pozwala na pracę dwóch uczniów jednocześnie – pisanie. |
|  | Rozpoznawanie i obsługa gestów:   * powiększ – zmniejsz obiekt, * obróć obiekt, * przejdź do następnej strony, * zgrupuj – rozgrupuj zaznaczone. |
|  | Wraz z urządzeniem dostarczyć program do przygotowywania i przeprowadzenie interaktywnych lekcji. Wszystkie wyspecyfikowane funkcje musi posiadać jedno oferowane oprogramowanie. Nie dopuszcza się realizacji funkcji przez kilka programów, które w sumie realizują wymaganą funkcjonalność.  Producent musi gwarantować dostępność wszystkich opisanych niżej funkcjonalności co najmniej przez rok od daty dostarczenia programu.  Wymaga się aby zaoferowane oprogramowanie można było pobrać z aktualnej strony dostawcy/producenta.  Oprogramowanie musi działać na komputerze bez konieczności podłączenia zaoferowanej tablicy interaktywnej lub monitora interaktywnego.  Oprogramowanie musi działać i zawierać wszystkie wymienione funkcje bez konieczności podłączenia do Internetu. |
|  | Wybrane cechy oprogramowania do obsługi tablicy: |
|  | Obsługa 20 jednoczesnych dotknięć. |
|  | Wsparcie dla multituch. |
|  | Obsługa gestów multitouch dla jednego lub wielu użytkowników jednocześnie. |
|  | Realizator ćwiczeń interaktywnych pozwalający w krótkim czasie tworzyć zajęcia interaktywne poprzez wybór rodzaju aktywności i graficznego szablonu do niej. Musi zawierać co najmniej dwie różnorodne aktywności oraz dwa różnorakie szablony graficzne wykorzystujące jako elementy ćwiczenia tekst i/lub obrazy. Pozwalać na zapis treści aktywności, w celu jej użycia w aktywności innego rodzaju. Umożliwia na losowy wybór ucznia na podstawie listy klasy. Przygotowane ćwiczenia mogą być rozwiązywane na tablicy lub monitorze interaktywnym lub indywidualnie przez uczniów na urządzeniach komputerowych. |
|  | Eksport / import plików do / z formatu Common File Format, rozszerzenie pliku .iwb. |
|  | Wstawianie tabel oraz rozpoznawanie odręcznych szkiców i przekszatłacanie ich na tabele. |
|  | Łączenie stron tablic w grupy. |
|  | Ustawianie wszystkich właściwości w jednym miejscu w aplikacji. |
|  | Zawiera narzędzie do graficznego ilustrowania pojęć (koncept mapping). |
|  | Możliwość sterowania treścią lekcji za pomocą tabletu z systemem operacyjnym Android lub iOS. |
|  | Prawy przycisk myszy dostępny na dwa różne sposoby. |
|  | Własna przeglądarka stron WWW wstawiana do treści lekcji. |
|  | Nagrywanie wyświetlanych (cały pulpit, okno, wybrany prostokątny fragment) działań na tablicy lub monitorze w postaci pliku wideo z dźwiękiem. |
|  | Przewracanie strony do stanu z ostatniego zapisu pliku na dysku. |
|  | Czyszczenie całego naniesionego cyfrowego atramentu ze strony za pomocą jednej funkcji. |
|  | Wygładzanie i poprawa czytelności cyfrowego atramentu. |
|  | Trzyfunkcyjny pisak: koło – uruchamia funkcję reflektora, prostokąt – funkcję lupy, rysowanie – znikający cyfrowy atrament. |
|  | Funkcja przycinania wstawionego do treści lekcji obrazu. |
|  | Wypełnienie dowolnym kolorem zamkniętych obszarów narysowanych obiektów i kształtów. |
|  | Narzędzia do tworzenia elektronicznych adnotacji, takich jak:  • różnokolorowe pisaki,  • nakreślacze,  • pisaki wielokolorowe,  • pióro stalówka,  • pióro pędzel,  • pióro kredka świecowa,  • predefiniowane kształty (linie, strzałki, figury geometryczne). |
|  | Bezpośredni dostęp do lokalnego folderu sieciowego dla nauczycieli do przechowywania wspólnej zawartości do tworzenia materiałów lekcyjnych. |
|  | Internetowa witryna społecznościowa z zasobami edukacyjnymi uruchamiana bezpośrednio z programu. Zawierająca ponad |
|  | Dostępne dla użytkowników co najmniej 500 gotowych lekcji przygotowanych w oprogramowaniu. |