**Tablica interaktywna SMART Board  SB480 [dostępna od czerwca 2018]**

* przekątna tablicy 77 cali
* obsługa gestów
* ponad 600 lekcji na stronie [tablice.net.pl](http://tablice.net.pl/)
* oprogramowanie SMART Learning Suite, w tym SMART Notebook

**Specyfikacja techniczna tablicy interaktywnej SMART SB480**

|  |  |
| --- | --- |
| **L.p.** | **Tablica interaktywna SMART Board 480** |
| 1. | Obszar aktywny ( tzn. wyświetlany tablicy min 1560 mm szerokość × 117 mm wysokość). Obszar roboczy min  77”  (195cm). |
| 2. | Proporcje tablicy – 3/4. |
| 3. | Waga urządzenia maksymalnie 25 kg. |
| 4. | Powierzchnia tablicy twarda, matowa, odporna na uszkodzenia, magnetyczna. |
| 5. | Tablica w technologii dotykowej, optycznej. |
| 6. | Podłączenie do komputera  port USB. |
| 7. | Gwarancja 2 lata. |
| 8. | Pisanie i sterowanie komputerem przez tablicę za pomocą dołączonych pisaków i za pomocą palca. |
| 9. | Tablica wyposażona w półkę na pisaki producenta tablicy. |
| 10. | Rozpoznawanie i obsługa gestów:  ·         powiększ – zmniejsz obiekt,  ·         obróć obiekt. |
| 11. | Wraz z urządzeniem dostarczyć program do przygotowywania i przeprowadzenie interaktywnych lekcji. Wszystkie wyspecyfikowane funkcje musi posiadać jedno oferowane oprogramowanie. Nie dopuszcza się realizacji funkcji przez kilka programów, które w sumie realizują wymaganą funkcjonalność.  Producent musi gwarantować dostępność wszystkich opisanych niżej funkcjonalności co najmniej przez rok od daty dostarczenia programu.  Wymaga się aby zaoferowane oprogramowanie można było pobrać z aktualnej strony dostawcy/producenta.  Oprogramowanie musi działać na komputerze bez konieczności podłączenia zaoferowanej tablicy interaktywnej lub monitora interaktywnego.  Oprogramowanie musi działać i zawierać wszystkie wymienione funkcje bez konieczności podłączenia do Internetu. |
| 12. | Wybrane cechy oprogramowania do obsługi tablicy: |
| a) | Obsługa 20 jednoczesnych dotknięć. |
| b) | Wsparcie dla multituch. |
| c) | Obsługa gestów multitouch dla jednego lub wielu użytkowników jednocześnie. |
| d) | Realizator ćwiczeń interaktywnych pozwalający w krótkim czasie tworzyć zajęcia interaktywne poprzez wybór rodzaju aktywności i graficznego szablonu do niej. Musi zawierać co najmniej dwie różnorodne aktywności oraz dwa różnorakie szablony graficzne wykorzystujące jako elementy ćwiczenia tekst i/lub obrazy. Pozwalać na zapis treści aktywności, w celu jej użycia w aktywności innego rodzaju. Umożliwia na losowy wybór ucznia na podstawie listy klasy. Przygotowane ćwiczenia mogą być rozwiązywane na tablicy lub monitorze interaktywnym lub indywidualnie przez uczniów na urządzeniach komputerowych. |
| e) | Eksport / import plików do / z formatu Common File Format, rozszerzenie pliku .iwb. |
| f) | Wstawianie tabel oraz rozpoznawanie odręcznych szkiców i przekszatłacanie ich na tabele. |
| g) | Łączenie stron tablic w grupy. |
| h) | Ustawianie wszystkich właściwości w jednym miejscu w aplikacji. |
| i) | Zawiera narzędzie do graficznego ilustrowania pojęć (koncept mapping). |
| j) | Możliwość sterowania treścią lekcji za pomocą tabletu z systemem operacyjnym Android lub iOS. |
| k) | Własna przeglądarka stron WWW wstawiana do treści lekcji. |
| l) | Nagrywanie wyświetlanych (cały pulpit, okno, wybrany prostokątny fragment) działań na tablicy lub monitorze w postaci pliku wideo z dźwiękiem. |
| m) | Przewracanie strony do stanu z ostatniego zapisu pliku na dysku. |
| n) | Czyszczenie całego naniesionego cyfrowego atramentu ze strony za pomocą jednej funkcji. |
| o) | Wygładzanie i poprawa czytelności cyfrowego atramentu. |
| p) | Trzyfunkcyjny pisak: koło – uruchamia funkcję reflektora, prostokąt – funkcję lupy, rysowanie – znikający cyfrowy atrament. |
| q) | Funkcja przycinania wstawionego do treści lekcji obrazu. |
| r) | Wypełnienie dowolnym kolorem zamkniętych obszarów narysowanych obiektów i kształtów. |
| s) | Narzędzia do tworzenia elektronicznych adnotacji, takich jak:  •             różnokolorowe pisaki,  •             zakreślacze,  •             pisaki wielokolorowe,  •             pióro stalówka,  •             pióro pędzel,  •             pióro kredka świecowa,  •             predefiniowane kształty (linie, strzałki, figury geometryczne). |
| t) | Bezpośredni dostęp do lokalnego folderu sieciowego dla nauczycieli do przechowywania wspólnej zawartości do tworzenia materiałów lekcyjnych. |
| u) | Internetowa witryna społecznościowa z zasobami edukacyjnymi uruchamiana bezpośrednio z programu. Zawierająca ponad 60 000 zasobów, w tym lekcje i aplikacje wydawnictw edukacyjnych oraz dostawców treści. |
| v) | Dostępne dla użytkowników co najmniej 500 gotowych lekcji przygotowanych w oprogramowaniu. |