|  |  |
| --- | --- |
| **L.p.** | **Monitor interaktywny SMART SBID6065 - HD** |
|  | Efektywna powierzchnia monitora (obszar interaktywny), na której można dokonywać notatek, sterować pracą komputera 142cm x 80 cm (przekątna 65 cali – 163 cm). |
|  | Proporcje monitora – 16:9. |
|  | Waga urządzenia maksymalnie 70 kg. |
|  | Jasność 365 cd/m2. |
|  | Rozdzielczość matrycy 1920 x 1080 |
|  | Kontrast 5000:1. |
|  | Kąt widzenia 178 stopni. |
|  | Czas reakcji matrycy maksimum 8 ms. |
|  | Wyświetlacz LCD z podświetleniem LED |
|  | Wbudowane głośniki o łącznej mocy 10W. |
|  | Waga – maksymalnie 70 kg. |
|  | Poziom hałasu 35 dB. |
|  | Technologia – dotykowa, optyczna. |
|  | Komunikacja monitora z komputerem za pomocą przewodu USB. |
|  | System mocowania VESA 300 x 400 mm. |
|  | Gniazda podłączeniowe: HDMI 1.4 x 2, DISPLAY PORT x 1, USB 2.0 Typ B x 3, stereo audio miniJack x 1, RS232 x 1 (porty USB skojarzone z konkretnym gniazdem HDMI lub DISPLAY PORT). |
|  | Współpraca z HDCP 1.4 |
|  | Pobór mocy do 135W w czasie pracy, nie więcej niż 2W w trybie uśpienia. |
|  | Gwarancja producenta na monitor – 2 lata. |
|  | Obsługa monitora za pomocą załączonych pisaków i za pomocą palca. |
|  | W zestawie z monitorem dwa pisaki. |
|  | W zestawie półka mocowana do obudowy monitora lub przygotowane przez producenta monitora miejsca do odłożenia pisaków. |
|  | Monitor umożliwia pracę do dwóch użytkowników jednocześnie z materiałem interaktywnym wykorzystując dołączone pisaki, inne przedmioty lub swoje palce do pisania. |
|  | Rozpoznawanie gestów wielodotyku (8 punktów): dotknięcie obiektu w dwóch punktach i obracanie punktów dotyku wokół środka – obracanie obiektu, dotknięcie obiektu w dwóch punktach i oddalanie lub przybliżanie punktów dotyku – zwiększanie i zmniejszanie obiektu. |
|  | Autoryzowany przez producenta monitora serwis w Polsce, certyfikowany zgodnie z normą ISO 9001:2000 lub ISO 9001:2008 w zakresie urządzeń audiowizualnych. |
|  | Wraz z urządzeniem dostarczyć program do przygotowywania i przeprowadzenie interaktywnych lekcji. Wszystkie wyspecyfikowane funkcje musi posiadać jedno oferowane oprogramowanie. Nie dopuszcza się realizacji funkcji przez kilka programów, które w sumie realizują wymaganą funkcjonalność.  Producent musi gwarantować dostępność wszystkich opisanych niżej funkcjonalności co najmniej przez rok od daty dostarczenia programu.  Wymaga się aby zaoferowane oprogramowanie można było pobrać z aktualnej strony dostawcy/producenta.  Oprogramowanie musi działać na komputerze bez konieczności podłączenia zaoferowanej tablicy interaktywnej lub monitora interaktywnego.  Oprogramowanie musi działać i zawierać wszystkie wymienione funkcje bez konieczności podłączenia do Internetu. |
|  | Wybrane cechy oprogramowania do obsługi monitora: |
|  | Obsługa 20 jednoczesnych dotknięć. |
|  | Wsparcie dla multituch. |
|  | Obsługa gestów multitouch dla jednego lub wielu użytkowników jednocześnie. |
|  | Realizator ćwiczeń interaktywnych pozwalający w krótkim czasie tworzyć zajęcia interaktywne poprzez wybór rodzaju aktywności i graficznego szablonu do niej. Musi zawierać co najmniej dwie różnorodne aktywności oraz dwa różnorakie szablony graficzne wykorzystujące jako elementy ćwiczenia tekst i/lub obrazy. Pozwalać na zapis treści aktywności, w celu jej użycia w aktywności innego rodzaju. Umożliwia na losowy wybór ucznia na podstawie listy klasy. Przygotowane ćwiczenia mogą być rozwiązywane na tablicy lub monitorze interaktywnym lub indywidualnie przez uczniów na urządzeniach komputerowych. |
|  | Eksport / import plików do / z formatu Common File Format, rozszerzenie pliku .iwb. |
|  | Wstawianie tabel oraz rozpoznawanie odręcznych szkiców i przekszatłacanie ich na tabele. |
|  | Łączenie stron tablic w grupy. |
|  | Ustawianie wszystkich właściwości w jednym miejscu w aplikacji. |
|  | Zawiera narzędzie do graficznego ilustrowania pojęć (koncept map ping). |
|  | Możliwość sterowania treścią lekcji za pomocą tabletu z systemem operacyjnym Android lub iOS. |
|  | Prawy przycisk myszy dostępny na dwa różne sposoby. |
|  | Własna przeglądarka stron WWW wstawiana do treści lekcji. |
|  | Nagrywanie wyświetlanych (cały pulpit, okno, wybrany prostokątny fragment) działań na tablicy lub monitorze w postaci pliku wideo z dźwiękiem. |
|  | Przewracanie strony do stanu z ostatniego zapisu pliku na dysku. |
|  | Czyszczenie całego naniesionego cyfrowego atramentu ze strony za pomocą jednej funkcji. |
|  | Wygładzanie i poprawa czytelności cyfrowego atramentu. |
|  | Trzyfunkcyjny pisak: koło – uruchamia funkcję reflektora, prostokąt – funkcję lupy, rysowanie – znikający cyfrowy atrament. |
|  | Funkcja przycinania wstawionego do treści lekcji obrazu. |
|  | Wypełnienie dowolnym kolorem zamkniętych obszarów narysowanych obiektów i kształtów. |
|  | Narzędzia do tworzenia elektronicznych adnotacji, takich jak:  • różnokolorowe pisaki,  • nakreślacze,  • pisaki wielokolorowe,  • pióro stalówka,  • pióro pędzel,  • pióro kredka świecowa,  • predefiniowane kształty (linie, strzałki, figury geometryczne). |
|  | Bezpośredni dostęp do lokalnego folderu sieciowego dla nauczycieli do przechowywania wspólnej zawartości do tworzenia materiałów lekcyjnych. |
|  | Internetowa witryna społecznościowa z zasobami edukacyjnymi uruchamiana bezpośrednio z programu. Zawierająca ponad |
|  | Dostępne dla użytkowników co najmniej 500 gotowych lekcji przygotowanych w oprogramowaniu. |